

REGULAMIN GLIWICKIEJ GRY RODZINNEJ

„AKCJA REKREACJA CZYLI FAJRANT PO GLIWICKU”

1. Głównym celem Gliwickiej Gry Rodzinnej (Gry) jest promocja ciekawych miejsc w Gliwicach oraz zachęcenie do aktywnego poznawania miasta w gronie rodziny i znajomych.
2. W Grze mogą wziąć udział drużyny liczące od 2 do 5 osób. W drużynie musi być **co najmniej jedna osoba pełnoletnia i jedna niepełnoletnia**.
3. Uczestnicy Gry będą mieli do pokonania trasę mierząca ok. 14 km. Na podstawie mapy otrzymanej tuż przed startem będą musieli dotrzeć do wyznaczonych miejsc i wykonać zadania (konkurencje, zabawy, zagadki, ćwiczenia itp.). Nad sprawnym i bezpiecznym przebiegiem wszystkich konkurencji będą czuwać animatorzy zapewnieni przez organizatora.
4. Po zaliczeniu każdego zadania uczestnicy uzyskają potwierdzenie w formie pieczątki przybitej na karcie, którą otrzymają przed startem.
5. **Uczestnicy będą pokonywać trasę pieszo.**
6. **Kolejność dotarcia do poszczególnych lokalizacji jest dowolna. Aby ukończyć Grę nie będzie konieczne zaliczenie wszystkich punktów zaznaczonych na mapie.**
7. Uczestnicy będą brali udział w Grze na własną odpowiedzialność. Za osoby niepełnoletnie będą odpowiedzialni opiekunowie, których obowiązkiem jest obecność przy każdym z wykonywanych zadań.
8. Limit czasu na pokonanie całej trasy będzie wynosił 6 godzin. W przypadku dużego zainteresowania Grą, przy niektórych zadaniach będzie konieczne ustawienie się w kolejce i oczekiwanie na przystąpienie do wykonania zadania.
9. Podczas rejestracji drużyny otrzymają osobiste numery startowe. Wszyscy uczestnicy będą zobowiązani występować z widocznymi numerami startowymi, które będą stanowiły podstawę do dopuszczenia do udziału w zadaniach znajdujących się w wyznaczonych miejscach.
10. **W Grze nie będzie prowadzona klasyfikacja drużyn, nie przewidziano nagród za najszybsze zaliczenie wszystkich zadań i dotarcie do mety, nie będą również publikowane wyniki końcowe.**
11. Po zakończeniu Gry uczestnicy otrzymają wodę, owoce oraz pamiątkowe gadżety.
12. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za wypadki, które zdarzą się w trakcie Gry, chyba, że będą wynikały z jego winy.
13. **Wszyscy uczestnicy podczas pokonywania trasy będą mieli bezwzględny obowiązek przestrzegania powszechnie obowiązujących zasad poruszania się po drogach publicznych, przepisów ruchu drogowego, prawidłowego przechodzenia przez jezdnię itp.**
14. Zgłoszenia chętnych do wzięcia udziału w Grze będą się odbywały poprzez wypełnienia formularza zgłoszeniowego za pomocą strony internetowej Organizatora, mailowo, lub pisemnie najpóźniej w dniu rejestracji w biurze organizacyjnym Gry.
15. Zgłoszenie drużyny powinno zawierać: imiona i nazwiska uczestników, daty urodzenia, przynajmniej jeden adres e-mail do korespondencji, przynajmniej jeden numer telefonu, który będzie używany podczas Gry, nazwę drużyny.
16. Wszyscy uczestnicy biorący udział w Grze będą zobowiązani do podpisania zgody na publikację wizerunku wszystkich członków drużyny w relacjach z imprezy zamieszczonych w mediach oraz materiałach promocyjnych organizatora.
17. Uczestnicy biorący udział w Grze będą zobowiązani do podpisania zgody na przetwarzanie danych osobowych do celów związanych z realizacją Gry.
18. Organizator zastrzega sobie prawo do odwołania lub zmiany terminu Gry bez podania przyczyn, jednak nie później niż na 7 dni przed ustaloną datą Gry.
19. Ostateczna interpretacja niniejszych przepisów należy do organizatora.